



8. AUDITAX HALLENCUP 2023

Organisatorisches/Ablauf:

Bitte vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung das **Nenngeld** iHv € 70,- bezahlen und die ausgefüllte **Kaderliste** abgeben. **Spielerpässe** sind auf Verlangen vorzuweisen.

Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus links und hat Anstoß. Bei Farbgleichheit der Dressen hat sie Überziehleibchen zu verwenden.

Trainer und Ersatzspieler müssen sich in der gekennzeichneten Wechselzone (U10/U11/U12) bzw. hinter den Sprossenwänden(U8/U9) aufhalten.

Modus:

2 Gruppen mit anschließenden Kreuz- und Platzierungsspielen.

Gruppenplatzierungen:

Kriterien bei Punktgleichstand: Direktes Duell, Torverhältnis, Anzahl geschossener Tore; im Falle eines Gleichstands entscheidet ein Siebenmeterschießen.

K.O.-Phase:

Bei Unentschieden gibt es unmittelbar nach Spielende ein Siebenmeterschießen, 3 Schützen pro Team; ist dann noch immer Gleichstand, je 1 Schütze, bis eine Entscheidung fällt.

Spielregeln:

Spieleranzahl: U8/U9/U10: 5+1
U11/U12: 4+1
Spielzeit: U8/U9: 10 min.; U10/U11/U12: 9 min.

U8/U9:

- Spielerwechsel sind nur bei Unterbrechungen möglich, in der letzten Spielminute ist kein Wechsel erlaubt!
- Der Torwart darf den Ball bei einem Rückpass in die Hand nehmen.
- Der Torwart darf mit der Hand, volley oder per Drop-Kick nicht über die Mittellinie auswerfen bzw. -schießen; Spielfortsetzung: indirekter Freistoß vom Anstoßpunkt.
- Berührt der Ball die Hallendecke, oder sich über dem Spielfeld befindende Vorrichtungen, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß am Anstoßpunkt fortgesetzt.

- Oberhalb des blauen Bereichs der Halle, bzw. wenn der Ball das Tornetz von außen berührt, erfolgt ein Einkick (indirekter Freistoß) bzw. Abstoß/Eckball.
- **Strafraum:** durchgezogene orange Linie (Handball-Strafraum)

U10/U11/U12:

Der U10, U11 und U12-Bewerb wird als "Futsal-Light"-Bewerb durchgeführt.

- Als Ball wird ein Futsal-Ball verwendet.
- Es wird ohne Bande gespielt.
- Nach Seitenaus erfolgt die Spielfortsetzung durch einen Einkick (indirekter Freistoß).
- Spielerwechsel sind fliegend innerhalb der Wechselzone vorzunehmen (zuerst raus, dann rein), es erfolgt keine Spielunterbrechung.
- Es wird ohne „kumulierte Fouls“ gespielt,
- Die 4-Sekunden-Regel bei Spielfortsetzung findet keine Anwendung.
- Berührt der Ball die Hallendecke, oder sich über dem Spielfeld befindende Vorrichtungen, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß am Anstoßpunkt fortgesetzt.
- Die Rückpassregel findet Anwendung.
- **Strafraum:** durchgezogene orange Linie (Handball-Strafraum)

Allgemein

Rutschen in Gegnernähe ist **nicht erlaubt** und wird als gefährliches Spiel geahndet; Spielfortsetzung: indirekter Freistoß; sollte der Gegner berührt werden (Foul) gibt es direkten Freistoß.

Im Falle eines schweren Fouls oder grober Undiszipliniertheit gibt es eine 2min-Strafe (blaue Karte), der Spieler darf **nicht ersetzt werden** - erhält die Mannschaft in Unterzahl ein Gegentor, so darf ein anderer Spieler die Gleichzahl bereits vor Ablauf der 2min-Strafe wieder herstellen.

Bei wiederholtem Vergehen (blau/rote Karte) oder schwerwiegendem Regelverstoß (rote Karte) gibt es eine Spielsperre, danach entscheidet die Turnierleitung über das weitere Ausmaß der Sperre.

Etwaige Streitfragen entscheidet die Turnierleitung.

Wir bitten darum, Kabinen, Duschen und Toiletten sauber zu hinterlassen. Für abhanden gekommene Wertsachen wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen. Für verursachte Sachbeschädigungen haftet der betroffene Verein. Das Ballspielen am Gang und in den Kabinen ist verboten!

Viel Erfolg!